



Beispiele aus den Inhalten des Wahlfaches Informatik (zusammengefasst):

Klasse 8:

- Wir vernetzen mehrere PC's zu einem Netzwerk und simulieren das WorldWideWeb mit Webseiten und Mailserver mit Hilfe eines Simulationsprogramms am PC (Filius)
- Du lernst, wie du deine persönlichen Daten vor anderen schützen kannst.
- Neben der Programmierung in Scratch arbeiten wir mit einem Microbit und programmieren ihn, so dass er auf Reize (Schütteln, drücken, Temperatur) reagiert und dadurch z.B. blinkt oder Töne abspielt

Klasse 9:

- Wir lernen Verfahren kennen, um Probleme möglichst effektiv zu lösen
- Wir programmieren komplexere Programme (Steuerung von z.B. 4 Ampeln gleichzeitig) und lernen, den Programmiercode übersichtlich und gut strukturiert darzustellen
- Du lernst verschiedene Möglichkeiten kennen, (automatisierte) Datenbackups zu erstellen

Klasse 10

- Du lernst verschiedene Komprimierungsverfahren kennen (z.B. bei Bildern).
- An einem Softwareprojekt kannst du dein Können beim Programmieren beweisen (z.B. Programmierung eines Fahrzeuges)
- Du bekommst einen vertieften Einblick, wie lokale und globale Netzwerke funktionieren
- Du lernst, wie du deine Daten sicher verschlüsseln kannst.

Der praktische Anteil des Faches ist vor allem das Programmieren.